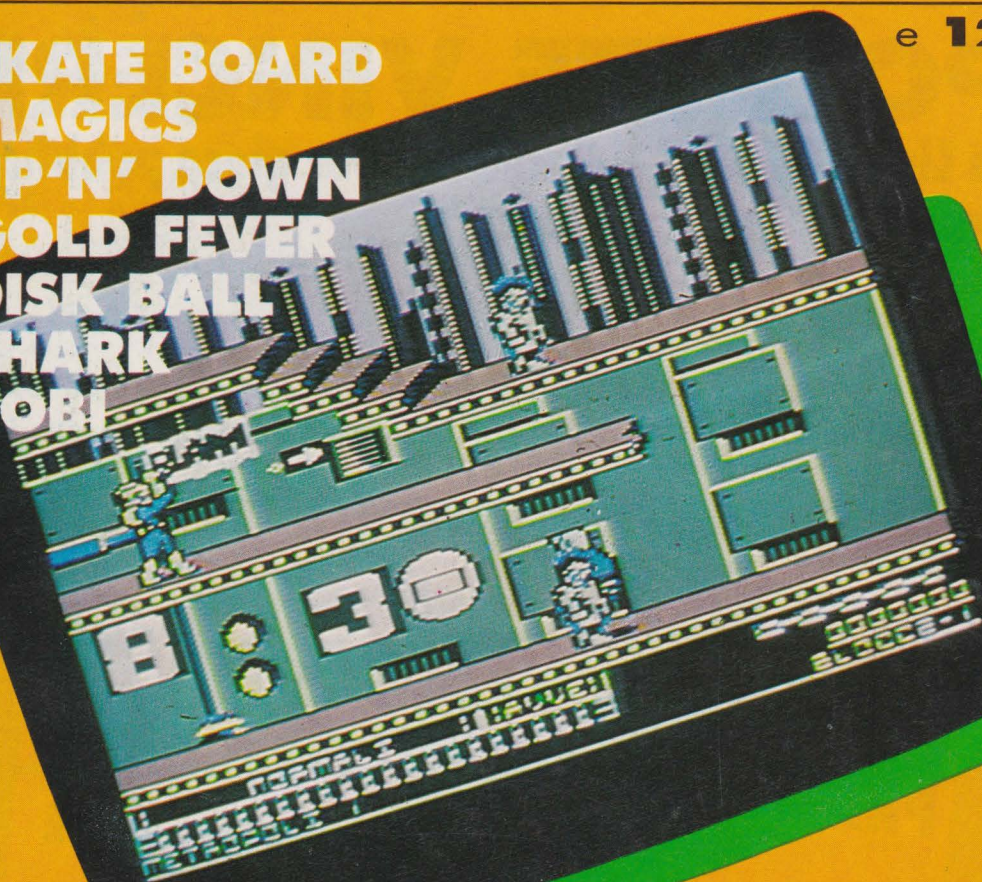
32 PAGINE A COLORI CHE "GIRANO" SUL **CBM 64** e **128**

- **SKATE BOARD**
- **MAGICS**
- **UP'N' DOWN**
- **GOLD FEVER**
- **DISK BALL**
- **SHARK**
- **BOBI**

● NOMAD E URIDIUM: QUANDO LA GALASSIA ESPLODE... DI ALIENI ● SPORCHI TRUCCHI PER VINCERE SEMPRE ● GOLF SENZA MISTERI CON LEADER BOARD

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

"smanettoni" del 64
è il vostro momento COLLABORATE!

POTRETE VINCERE

da Lire 300.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: I MAGNIFICI SETTE
SIPE s.r.l., via Ausonio 26 - 20123 Milano

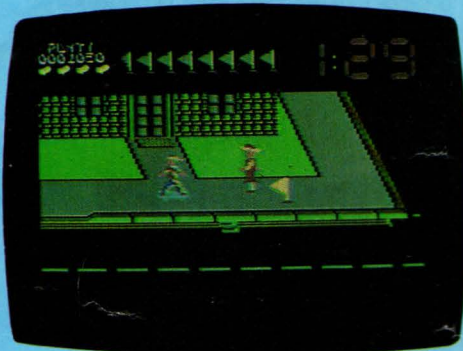
Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl - via Ausonio 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano n. 62 del 11-2-85 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta, 75 - Milano - Stampa S.P.V. - Sesto Ulteriano (MI)

IN QUESTO NUMERO

A TUTTOGIOCO

Un numero, questo, interamente dedicato ai vostri momenti di relax. C'è infatti in poche pagine un altissimo concentrato di giochi famosissimi e soprattutto di sono i consigli per sbaragliare anche quelli che sino a questo mese erano i maghi del joystick. I nomi? Uridium, Nomad, Leader Board, Cauldron... Se siete proprio "vigliacchi" e disposti a tutto pur di vincere allora andate alle pagine degli "sporchi trucchi". Sono il massimo della scorrettezza...

SKATE BOARD

Dopo mesi di combattimenti contro tutti i rivali esibizionisti di skate board di tutta la città le dispute sono sfociate nella violenza con schermaglie che sorgono dappertutto. Al fine di ristabilire la pace e l'armonia tra i vari percorritori delle vie cittadine è stato organizzato un incontro a livello ufficiale e il compito di questa competizione sarà ristabilire una volta per tutte, quali sono i migliori pattinatori. La gara è composta da 10 prove che si svolgono per tutta la città e ogni partecipante prende parte ad ognuna di esse. Lo scopo è colpire le 8 bandierine posizionate su ogni percorso e raggiungere il traguardo entro il tempo limite. I pochi schettinatori che completeranno tutte e 10 le prove diventeranno membri onorari del Club dei Migliori. Riuscirai a qualificarti?

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	pausa
RESTORE	ricomincia

I TUOI PUNTEGGI RECORD

SKATE BOARD

....

....

....

Annotazioni

....

....

....

MAGICS

Merlino ben deciso a vincere il primo premio al Sabba del secondo millennio ha deciso di preparare la più strabiliante pozione che mai stregone abbia visto prima. Per procurarsi gli ingredienti necessari si è spinto persino nel tenebroso castello dei sogni, dove, ben custoditi da mostruosi guardiani, potrà trovare ciò che cerca. Nei dieci livelli di questo fantastico mondo e con il solo aiuto dei suoi magici poteri dovrà scoprire il modo migliore di impossessarsi dei necessari tesori. Ma poiché ad alcuni di essi sono legati imprevedibili incantesimi, Merlino dovrà porre molta attenzione, ricordandosi bene di prendere la chiave per uscire da ogni stanza.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
FUOCO + Joystick in basso	incantesimi

I TUOI PUNTEGGI RECORD

MAGICS

....

....

....

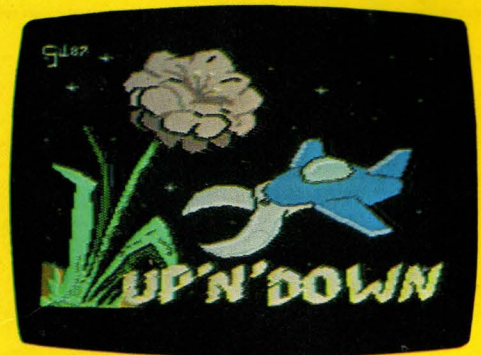
Annotazioni

....

....

....

UP'N' DOWN

A compimento del quinto ciclo di rivoluzione attorno a Sirius, si è completata la maturazione dei Solker, le preziose piante da cui si estrae l'inestimabile maco, una preziosa spezia con un alto valore in tutta la Galassia. Ma l'addetto alla raccolta non è poi così contento egli sa bene che la vasta serra può diventare un incubo. Sostenuto da maneggevoli raggi direzionali egli dovrà raccogliere i teneri fiori, guardandosi bene dai mille pericoli nascosti tra il fogliame. Come prezioso aiuto potrete rilasciare il teletrasportatore che nel malaugurato caso di una fine prematura, vi permetterà di ripartire dal punto dove vi trovavate.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO inizio gioco
T teletrasportatore su/giù

I TUOI PUNTEGGI RECORD

UP'N' DOWN

....

....

....

Annotazioni

....

....

....

GOLD FEVER

Spinti da una inesauribile sete di ricchezza alla fine dell'ottocento moltissimi cercatori si sono spinti all'invasione dei monti del Klondike per trovarvi pepite d'oro e altri preziosi minerali. Poiché il territorio era liberamente disponibile ciascuno di essi doveva indicare i limiti di proprietà della sua concessione delimitandola con bandierine. Quando Toby scoprì la più ricca delle valli subito si accinse a questo compito. Ma Kee, l'aquila reale, ben decisa a salvaguardare il suo territorio pensò bene di scacciare quel rumoroso straniero. Aiuta il povero cercatore a delimitare la sua proprietà senza finire tra gli artigli del pericoloso volatile.

JOYSTICK PORTA 1

F7	inizio gioco
F1	pausa on/off

I TUOI PUNTEGGI RECORD

GOLD FEVER

....

....

....

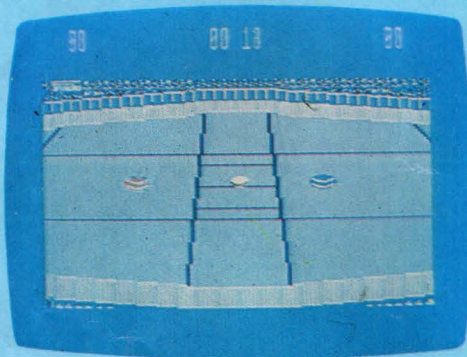
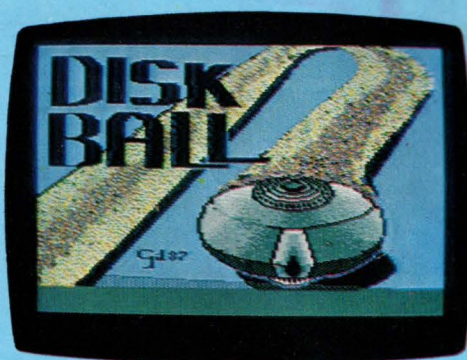
Annotazioni

....

....

....

DISK BALL

Molti secoli fa su una colonia penale di minatori di Byton fu creato un gioco nel quale due uomini, uno contro l'altro, dovevano colpire con 2 blocchi di gas metano solidificato un disco di ghiaccio per farlo entrare nelle porte avversarie. Il gioco era molto duro perché i blocchi di metano se colpivano accidentalmente un uomo facevano molto male. Ora il gioco moderno è più sofisticato e per partecipare alle competizioni non è necessario il coraggio, ma soltanto riflessi pronti e abilità atletica e dei monitor collegati a ciascun giocatore danno l'indicazione di eventuali danni fisici. Alcune visioni semplificate di questo gioco vengono giocate da ragazzi su laghetti ghiacciati e campi di pattinaggio. Potrete scegliere se giocare contro il computer, penalizzandolo se vorrete o contro un amico, la durata di ogni quarto e il tempo a disposizione a ciascun giocatore per effettuare il tiro.

JOYSTICK PORTA 1/2

G	opzioni
F	pausa on/off
RUN/STOP	reset
SPAZIO	inizio gioco

Tastiera:	giocatore 1	giocatore 2
alto	Q	—
sinistra	Z	.
destra	X	/
basso	A	;
fuoco	SHIFT sin.	SHIFT des.

I TUOI PUNTEGGI RECORD

DISK BALL

....

....

....

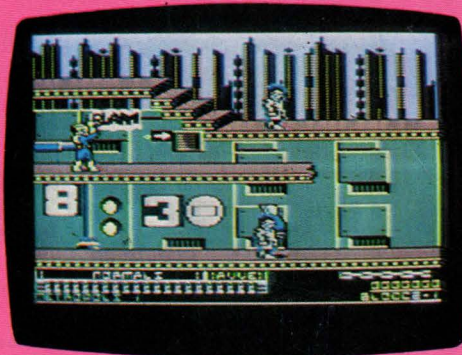
Annotazioni

....

....

....

SHARK

La città di Mega ! vive ad un passo dalla completa anarchia e le autorità cittadine hanno deciso di istituire un corpo di polizia i cui membri siano in grado di risolvere i crimini insoluti catturando che si celano dei giganteschi blocchi di appartamenti, dove vivono milioni di innocenti cittadini, tra le strade cittadine e nel dedalo mortale di strade sotterranee dove si troano tuttora le rovine del 20° secolo. Tu sei stato scelto come uno dei membri e dovrai portare a termine la tua missione usando la tua decisività, le tue possibilità fisiche e soprattutto dovrai fare attenzione a non colpire degli innocenti, anche se alcune volte sarà inevitabile. Ricorda che tu sei la legge e che purtroppo il tempo ti è ostile. Sul monitor della tua motocicletta appariranno dei messaggi utili alla tua missione e ricorda che potrai scendere dal tuo mezzo quando sarai vicino ad un criminale. Usando i tasti da 1 a 6 potrai scegliere differenti tipi di proiettili e la centrale radio ti indicherà il tipo di atteggiamento da usare contro il criminale che stai inseguendo. Potrai modificarla usando lo shift di sinistra (grido di fermarsi), quello di destra (proiettili a salve) o lo spazio (proiettili reali). Buona fortuna!

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
F1	pausa
F7	informazioni
F3	fine missione

I TUOI PUNTEGGI RECORD

SHARK

....

....

....

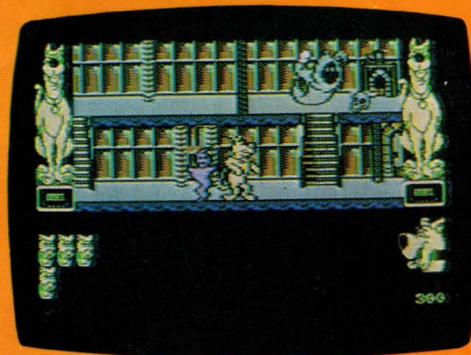
Annotazioni

....

....

....

BOBI

La macchina del mistero si è fermata nelle rovine di un castello e la gang è uscita pronta ad esplorarle. Improvvisamente quasi tutti i membri del gruppo vengono intrappolati e un corso di voci urla «I nostri esperimenti sono quasi completati. Nessuno potrò fermarci.» Sebbene impaurito, Bobi, il cane del gruppo, decide di cercare i suoi amici, ma presto si accorge di non essere solo. Fantasmi e demoni con strane forme e di varie fattezze compaiono da ogni parte e svaniscono da misteriose uscite, cercando di impedirgli la ricerca del resto del gruppo. Riuscirai, impersonando Bobi, a percorrere la tua strada tra gli scienziati pazzi alla ricerca dei tuoi amici e a liberarli dai loro rapitori? Forse il tuo buon fiuto ti permetterà di seguirne le tracce, ma dovrai usare i tuoi pugni per difenderti.

JOYSTICK PORTA 2

F5	pausa
FUOCO	inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

BOBI

....

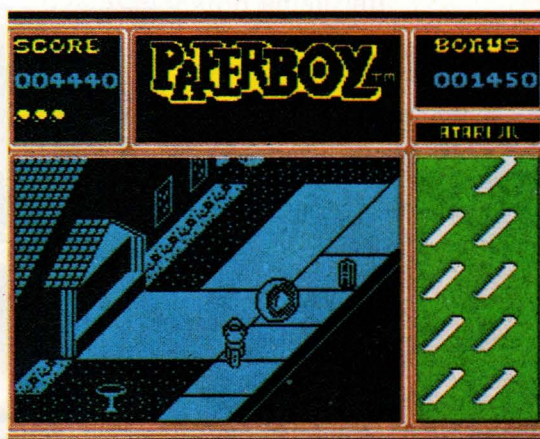
....

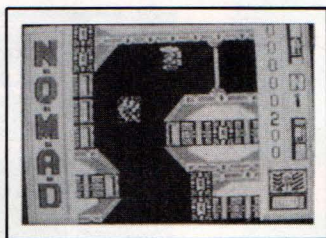
....

Annotazioni

....

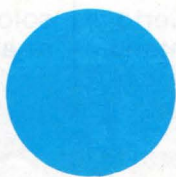
....

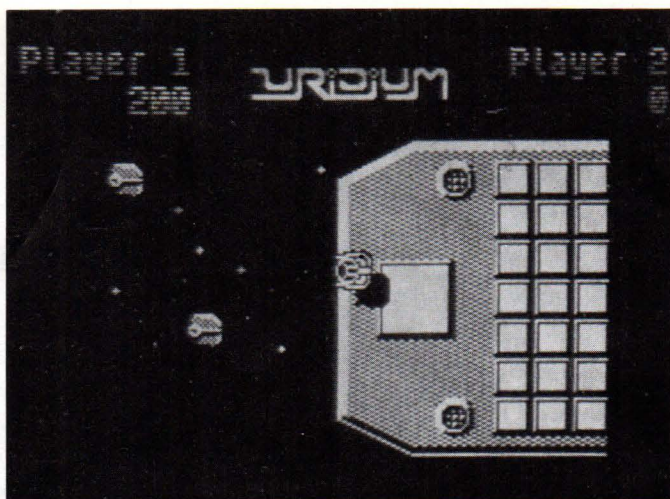
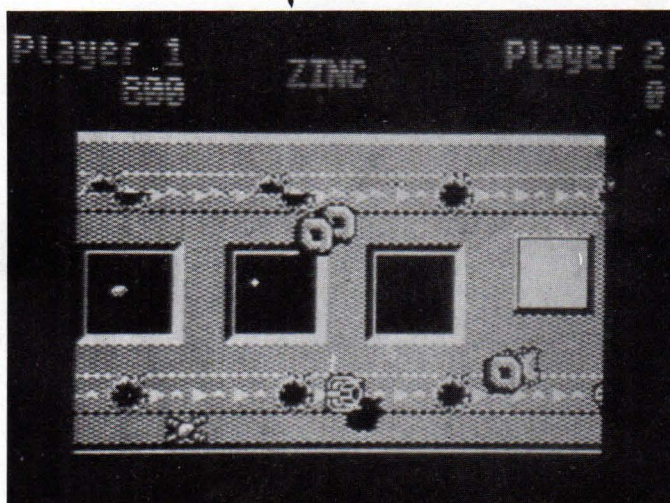
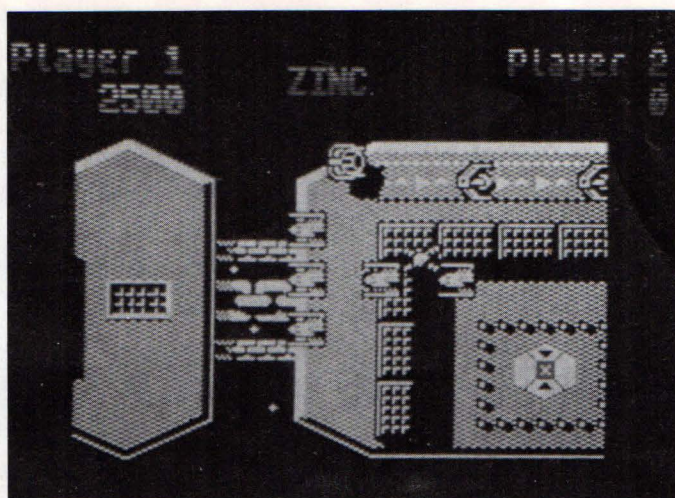
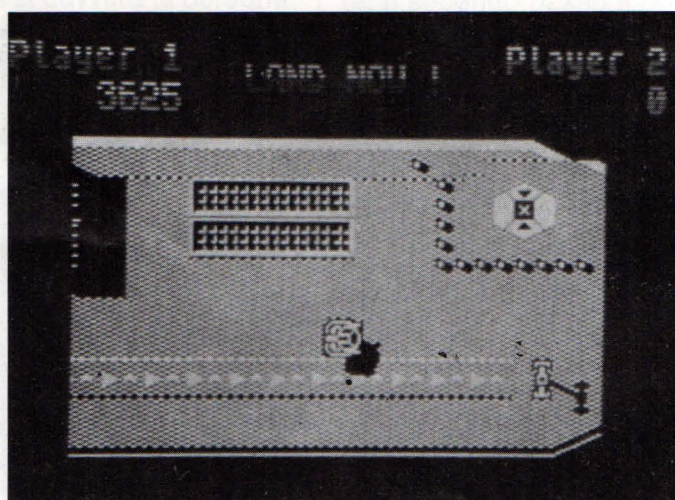
....

TOP 20		
1	PAPERBOY	ELITE
2	TRIVIAL PURSUIT	DOMARK
3	LIGHT FORCE	FIL
4	FIST II	MELBOURNE HOUSE
5	DRUID	FIREBIRD
6	INFILTRATOR	MINDSCAPE-U.S. GOLD
7	DRAGONS LAIR	SOFTWARE PROJECTS
8	1942	ELITE
9	DAN DARE	VIRGIN
10	GHOSTS AND GOBLINS	ELITE
11	ACE	CASCADE
12	GREEN BERET	IMAGINE
13	COMPENDIUM HITS 10 VOL 3	BEAU JOLLY
14	PUB GAMES	ALLIGATA
15	THE GREAT ESCAPE	OCEAN
16	STRIKE FORCE HARRIER	MIRRORSOFT
17	SUPER CYCLE	EPYS-U.S. GOLD
18	TRAP DOOR	PIRANHA
19	LEADERBOARD	ACCES-U.S. GOLD
20	GLIDER RIDER	QUICKSILVER

N.O.M.A.D.

Che strano gioco! Sarà un gioco da bar o uno scassatutto? Be', che importa, in fondo? Da qualche parte nella vastità dello spazio (che come vastità non è male!) vive un uomo (cattivissimo!) di nome Cyrus T. Gross: ladro, assassino, bugiardo e persino baro, quest'uomo è la personificazione di tutto ciò che è criminoso!
E N.O.M.A.D.? Be', lui è un androide da guerra appositamente progettato per rintracciare e distruggere una volta per tutte il signor Gross. Toccherà a voi guidare il droide attraverso le quattro parti in cui si divide il mondo di Gross, verso il nascondiglio del famigerato Cyrus T. stesso. Il vostro droide è equipaggiato della solita paccottiglia — dispositivi antigravità, laser ecc. — e quindi la cosa non dovrebbe essere difficile. Errore.
Essendo una carogna, Gross ha a disposizione un sacco di giocattolini coi quali farvi saltare in aria se siete troppo lenti, troppo distratti o semplicemente troppo sfortunati. All'inizio vi troverete in uno schermo dall'aria piuttosto ordinaria, ma a dire il vero tutti gli schermi di questo gioco sono uguali — cambiano solo i colori.
Controllare il droide è una cosa un po' difficile: chi ha programmato i suoi movimenti dovrebbe essere fucilato, se già non ci ha pensato il droide stesso, esasperato per il modo bizzarro in cui è costretto a muoversi! Spingendo in avanti il joystick il droide va avanti, e fin qui tutto bene — ma cercate di farlo girare e poi vedrete!
Scoprirete che parecchi degli ambienti sono molto ben custoditi da laser, missili e altre cose sgredevoli.
Se volete procedere, dovrete sparare non solo a tutto ciò che si muove, ma anche a tutto il resto! Una volta distrutto tutto ciò che c'è nello schermo, non dovete far altro che seguire la strada.
A volte, prima di poter procedere vi imbatterete in un cancello da aprire: tornate a dare uno sguardo a tutti i posti in cui siete già stati e troverete l'interruttore — è grande, non potete sbagliare! Tanto per complicare le cose, non tutti gli interruttori aprono il cancello previsto — grazie a quei dannati droidi della manutenzione!
Questo settore è piuttosto vasto, e scoprirete che ci vuole un po' di tempo per imparare a passare oltre i laser: quando però vi sarete impratichiti vi basterà seguire la strada, e questo non presenta problemi, dato che la strada è dritta e senza ramificazioni.
Il settore due è terribilmente simile al primo, però questa volta la strada si suddivide in tre diversi sentieri e tocca a voi decidere quale imboccare. Attenzione: proprio mentre vi state convincendo che tutto va liscio come l'olio, balza fuori qualche orribile oggetto che vi spara contro delle saette d'energia! Noterete inoltre che a volte vi troverete a ripassare in posti in cui ricordate di essere già stati, posti che sono specie di "pietre migliari" del gioco.
Quando meno ve lo aspettate, il gioco introduce due nuovi elementi: i muri magnetici e delle specie di palloni azzurri con occhiali e capelli biondi.
I muri magnetici vi attirano verso i laser, e se vi avvicinate troppo ad uno di essi ci perdete una vita. Gli oggetti azzurri non fan-

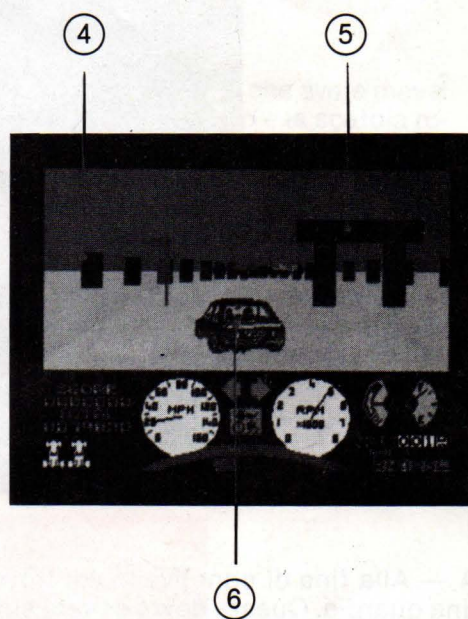
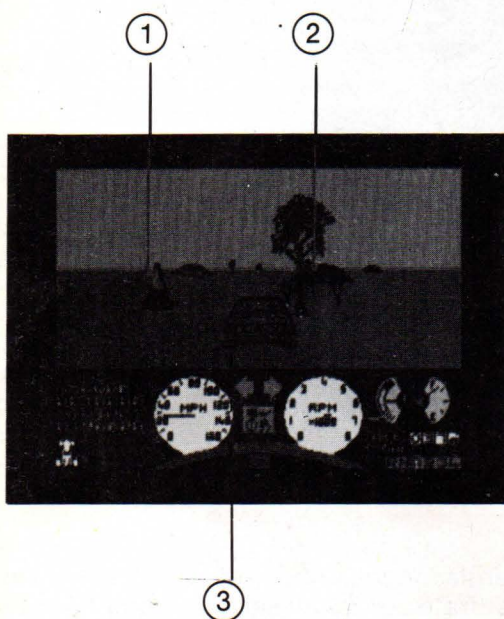
no altro che ballonzolare in giro in attesa che li colpiate, ma state attenti: se li sfiorate è la fine — irrevocabilmente! Dopo queste ultime due sorpresine, però, si ritorna come prima a seguire la strada.
Il bello di *N.O.M.A.D.* sta proprio nel fatto che quando uno comincia a stufarsi c'è sempre qualche sorpresa in serbo. Certo, dopo un po' anche le sorprese diventano ripetitive, ma chi avrà la costanza di seguire il gioco fino in fondo avrà delle emozioni.
La grafica è semplice ma efficace, e tra gli effetti sonori c'è un bellissimo motivetto che però dopo qualche ripetizione diventa molesto: il sistema per disinserire il sonoro c'è, ma è piuttosto complicato.
Il gioco è non troppo complesso ma ragionevolmente appassionante e frustrante — solo che non ha grosse emozioni da offrire ai giocatori smaliziati.

Cristina Barigazzi

URIDIUM

Provengono dallo spazio più remoto e vogliono i nostri minerali. Al grido di: "Terra = miniera" si preparano a sondare le profondità terrestri alla ricerca di metalli, pietre preziose e altri minerali. Sono i mercanti interplanetari. Mettono in orbita per ciascuno dei pianeti del nostro Sistema Solare i loro carri per pietre dure e ossa.
Ma questi non sono trainati da cavalli pezzati come quelli dei carri di Steptoe e non sono neanche imbelli gabbie interstellari. Questi sono esseri che non temono nulla e soprattutto sono giganteschi!
Questa è proprio la situazione che ci vuole per un eroe, e tu sei davvero la persona giusta, disposta ad intraprendere una missione nella battaglia contro un enorme e ben difeso gigante... non è vero?
Smettila di nasconderti dietro quella palma! Riesco a vederti! Abbarbicato al tuo abitacolo cerchi di non essere spazzato via. Ti avvii verso quella che sarà la battaglia per la tua vita: l'ultima battaglia della tua vita, una lunga fuga suicida. Uridium è uno di quei giochi rari, perfettamente sviluppati. Uno di quelli che ti terrà sveglio fino a tardi, incapace di lasciare il gioco perché la prossima volta potresti superare il livello successivo.
Allora che cos'è che rende Uridium un megagioco? Potrebbe essere la giravolta — come una vecchia e introvabile moneta da 5 lire, che compie la tua Manta mentre si attorciglia a spirale e ruota velocemente nello spazio. Forse è per questo. Comunque non ci si diverte solo a guardare la manovrabilità della piccola navicella, ma presto anche ad osservare la sua trasformazione in una seconda natura girando la joystick per altri 180°. Ora sei direttamente in contatto con l'azione che appare sullo schermo. Scoprirai anche l'elemento strategico. Naturalmente potrai procedere faticosamente prendendo colpi da qualsiasi essere, ma se ti succede, farai presto parte delle vittorie dell'alieno. Per sopportare tutto questo ci vuole un carattere esclusivo. In poche parole hai bisogno di conoscere la via per aggirare gli animali enormi anche perché le loro superfici sono coperte da eteree fortificazioni che conferiscono loro un aspetto alquanto sciocco.
Se non vuoi imbatterti in uno di questi ostacoli, dovrai apprendere in fretta qual è il sentiero migliore... particolarmente quando comincerai a muoverti molto velocemente. Il secondo passo è quello di imparare quale altra classe di combattenti cercheranno di farti soccombere. Alcune sono abbastanza facili da affrontare, ma altre ti causeranno più di un problema. Dovrai decidere se c'è un punto debole nella loro strategia di attacco oppure dovrai solo evitarli.

Nel momento in cui colpirai un mostro, vedrai un messaggio che comincerà a lampeggiare sulla parte alta dello schermo e che ti permetterà di atterrare. Ma non è ancora giunta l'ora di riposarsi, niente relax! Entro pochi secondi ci sarà un'altra battaglia spaziale contro un nuovo nemico con una nuova tecnica di combattimento.
Nel costruire il gioco, Hewson, il programmatore, ha optato per degli ambienti monocromatici anche se le stelle brillano ancora con molti colori. Tutto ciò talvolta causa dei problemi quando stai cercando di scovare delle bombe sulla superficie, ma lo scrolling orizzontale è superveloce e levigato.
Uridium rappresenta l'ultimo scontro. Quindi, ricorda: nello spazio nessuno può sentirti gridare... ma la tua gente ti dirà di smettere ogni volta che la tua navicella verrà ridotta in briciole! *T. Dal.* ●

1 Si parte! Se è blu, deve essere zinco, l'elemento principale del gioco, e per questo primo scontro non ci sono molti guai in vista. La cosa migliore da fare, la migliore strategia da adottare, è quella di compiere un giro ad U e poi partire all'inseguimento nello spazio, visto che prima delle navicelle nemiche arrivano i loro missili.

2 Come ti aspettavi, i minatori interstellari hanno delle mine, solo che queste non sono buchi nella Terra, ma sono di tipo balistico, come quella alla base dello schermo e che ti stanno circondando. Il segreto per colpire gli avversari è quello di prenderli di sorpresa durante la loro danza vittoriosa.

3 Anche questa volta li hai ingannati! Ora c'è uno di quei bei dispositivi di lancio di mine al di là della parete e la battaglia si preannuncia piena di insidie e trabocchetti. Sembra comunque la volta buona per abbattere un po' di avversari.

4 Come ultimo problema, un atterraggio tranquillo, ma stai attento ad altre mine. Di solito dovrai continuare a volare evitando orde di guerrieri fino a quando riceverai il messaggio: "Vieni avanti 26, è la tua ora!", e cerca di non farti colpire sulla via verso casa. Sarebbe alquando sconfortante.

SPORCHI TRUCCHI PER VINCERE SEMPRE

Nightmare Rally

1 — I coni sono graziosamente maneggevoli. Non i coni di gelato, i segnalatori del traffico. Contrariamente a quello che potreste pensare, è meglio urtarli ma, se potete, senza perdere la strada. Collezionerete una bella sommetta di punti per ognuno di quelli che colpirete.
2 — Per poter saltare i corsi d'acqua ed altri ostacoli, puntate la vostra auto al centro della collinetta a tutta velocità. Se sarete al centro, salterete agevolmente oltre gli ostacoli. Se urterete leggermente di fianco perderete completamente il controllo.
3 — Perché tutti i livelli prendono nomi diversi allora? Se date il nome del livello, quando viene chiesto "Name?" vi troverete ma-

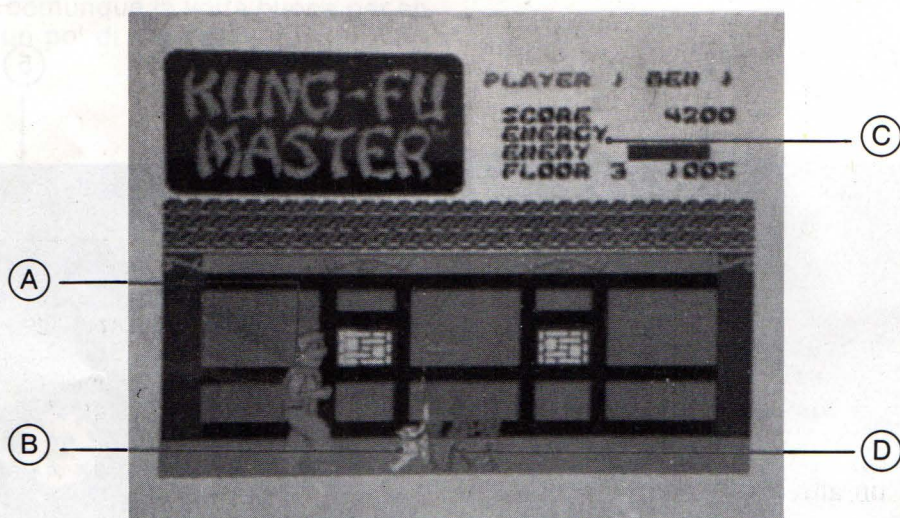
gicamente trasportato alla linea di partenza del livello in questione.

3 — Perché tutti i livelli prendono nomi diversi allora? Se date il nome del livello, quando viene chiesto "Name?" vi troverete magicamente trasportato alla linea di partenza del livello in questione.

4 — Cercate di evitare questi monoliti se potete perché morirete quando li urterete, causandovi una perdita di tempo nel rivoltarli ed avvicinarli ad un angolo diverso. Fate piazza pulita o prendete le conseguenze.

5 — Le porte (non quella sorta di finestre che si trovano sulle navi) sono abbastanza misteriose. Quando voi le attraversate allora otterrete una somma random di punti di abbuono e qualche volta persino otterrete di essere trasferiti in un'altra parte del livello.

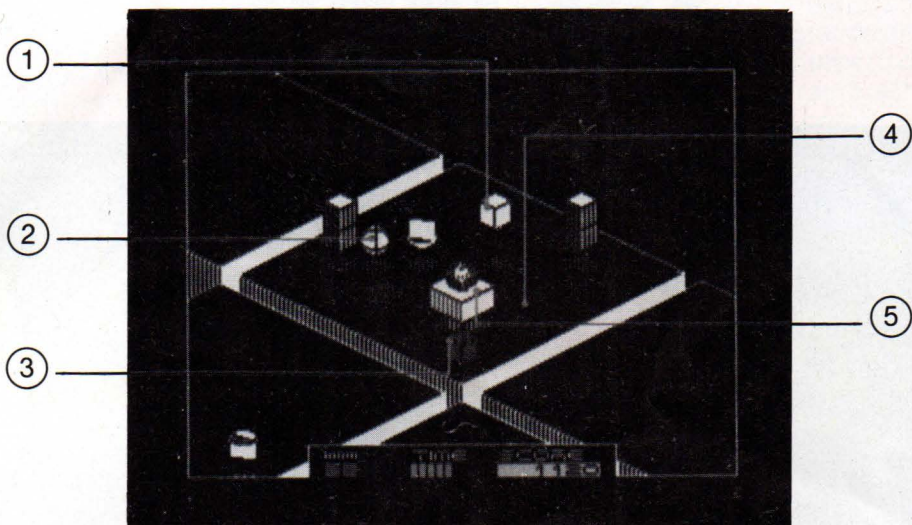
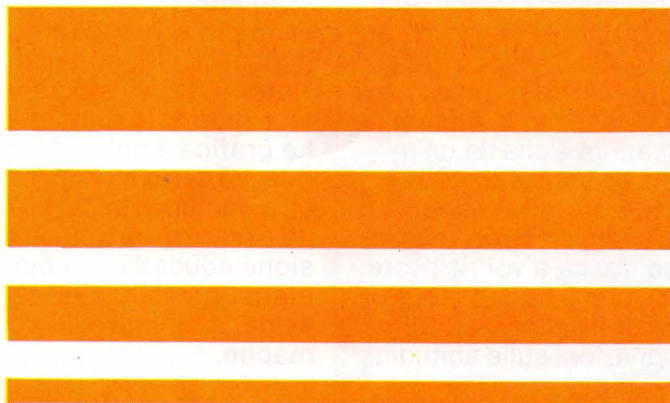
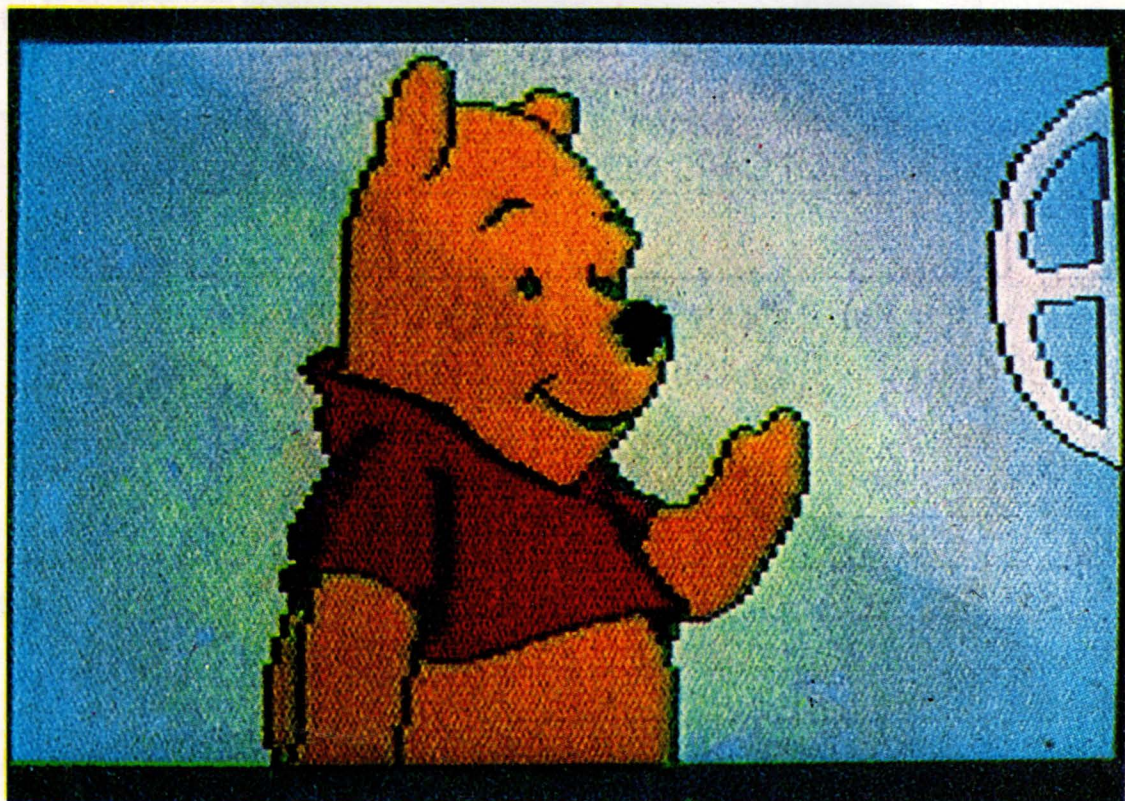
6 — Non dovete correre per tutto il tempo per vincere questa partita. Potrebbe andare bene lo stesso anche ogni tanto guidare piano, specialmente sulle curve più dure oppure attraverso una porta. Sarà più facile.

Kung Fu Master

A — Alla fine di ogni livello voi troverete una guardia. Questa dovrà essere superata per avanzare al livello successivo. Per ucciderla sarà facile per voi usare una combinazione di mosse in modo da confonderla.

B — Anche gli gnomi sono fuori per prendervi, guardatevi perciò da loro così come dai gobbi e dai lanciatori di coltelli. Quando uno gnomo viene verso di voi cercate di saltarlo prima che lui salti su di voi. Gli gnomi appaiono ai livelli 2-3-4 e 5.

C — Siccome i serpenti riducono la vostra energia, occasionalmente (sul livello 3) vi scontrate con le api selvagge (qualcuno ricorda Swarm?). Anche loro riducono la vostra energia ed è meglio evitarle. State attenti.

D — Ecco un gobbo. Per superare lui ed anche i lanciatori di coltelli, è meglio usare un calcio basso perché ciò li abbatte prima che possano avvicinarsi a voi. I gobbi ed i lanciatori di coltelli appaiono su tutti e cinque i livelli.

Revolution

1 — Questa scatola grigia è montata in cima ad una piccola cosa rotante, quando all'inizio balzate nello schermo quello che dovete fare è di metterla fuori sincronismo. Raggiungete la vostra posizione nelle scatole galleggianti e posizionate le vostre energie sul due.
2 — Mentre balzate a questo punto, la cosa rotante e la scatola grigia vi colpiranno. Siccome siete ad un livello basso, la scatola rimarrà inalterata ma la cosa rotante balzerà su di voi facendovi uscire dal sincronismo e dandovi accesso alla scatola.
3 — Qui c'è un altro piccolo diavolo che dovete prendere. Una volta che avete messi fuori dal sincronismo l'altro e la scatola rotante, effettuate un balzo e roteate cautamente su quest'ultimo nell'angolo lontano della piattaforma.
4 — Avendo raggiunto questa posizione estrema, riportatevi su e roteate indietro sopra la scatola rotante. Dovrete essere accorti perché avete solo 2 o 3 colpi per farlo.
5 — Attenti, non urtate questa piattaforma nella fretta di ritornare sulla scatola volante. Questa parte appuntita vi farà scoppiare se la toccate. Assicuratevi pertanto di saltarla con un balzo. ●

WINNIE THE POOH

Indirizzato ai piccini dai sette anni in su, questa scorribanda nel Bosco di Cento Acri rappresenta un'introduzione "indolore" al mondo dell'avventura. Qui non ci sono elfi e folletti in agguato dietro gli angoli, e neanche heffalump o woozle: la cosa più sinistra che può accadere è che da un momento all'altro si levi un ventaccio che disperde gli oggetti che state cercando.
Eeyore, Tigger e gli altri amici di Pooh hanno tutti perso qualcosa: tocca a voi ritrovare i vari oggetti e restituirli ai legittimi proprietari. C'è una mappa dettagliata, e inoltre una quantità di informazioni sulle abitudini personali di tutti.

Nell'esplorare tutte le case dei personaggi, vi accorgerete che scoprire gli oggetti è più difficile di quanto credevate, poiché il gioco contiene false piste e indizi fuorvianti, il tutto accompagnato da uno humor piuttosto simpatico.
La grafica a colori è eccellente, e il gioco riuscirà certo ad appassionare a lungo tutti gli avventurieri in erba. *Winnie the Pooh* oltre ad essere divertente ha anche una dimensione educativa, in quanto vuole incoraggiare i bambini alla lettura, alla risoluzione dei problemi e alla comprensione delle mappe.

CAULDRON II

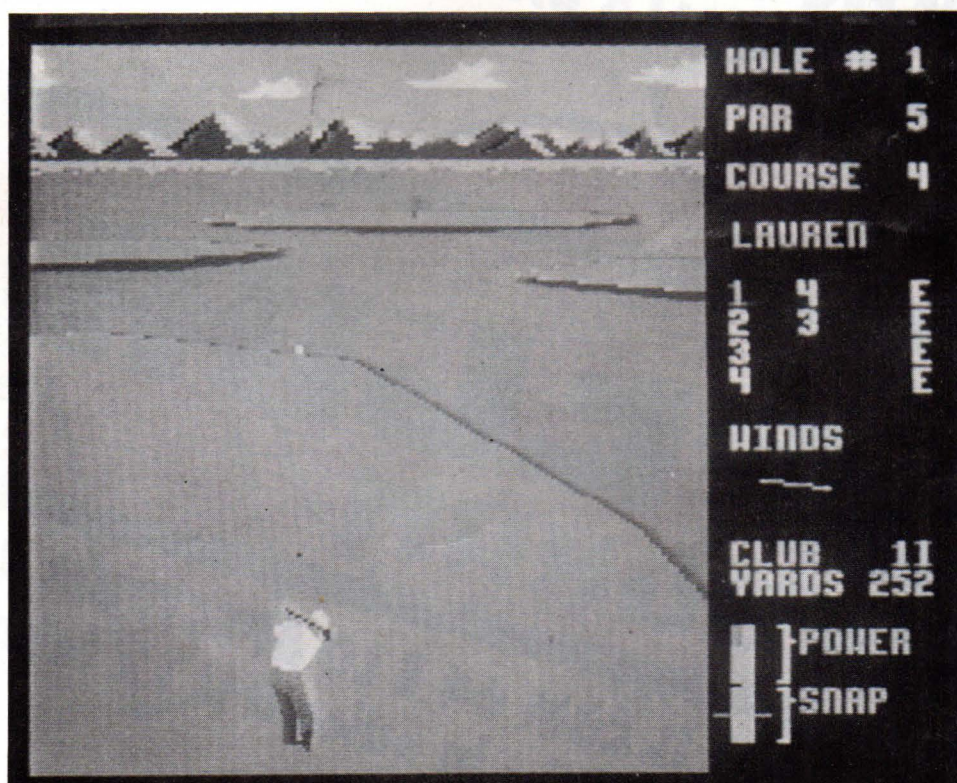
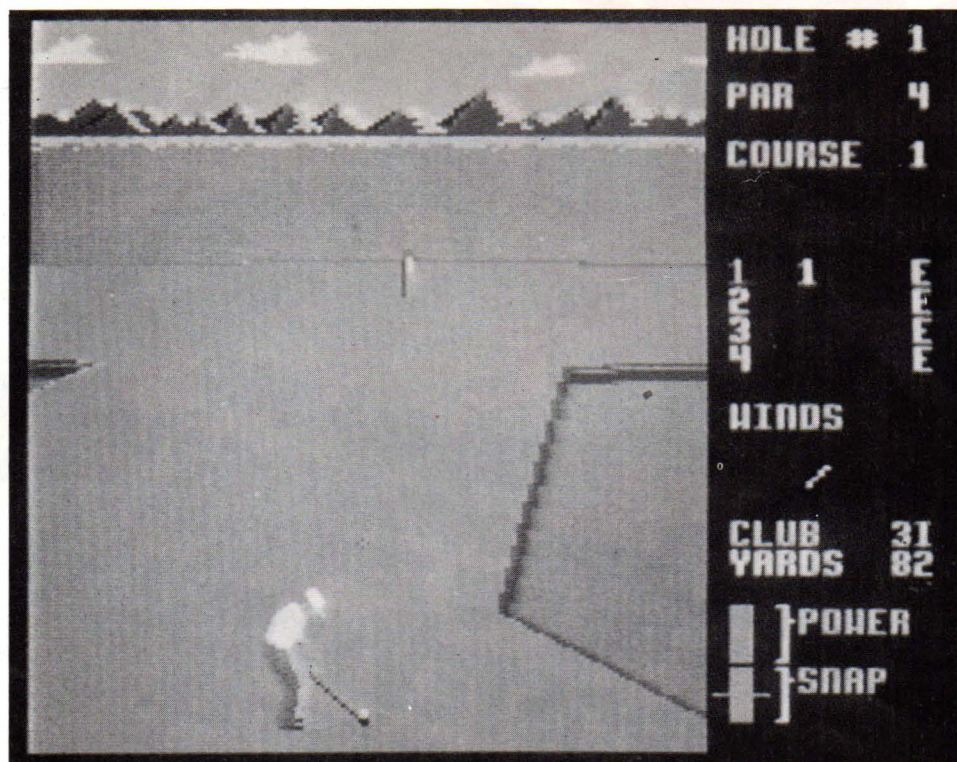
Nel primo Cauldron, voi giocavate la parte della strega che cercava di sbarazzare il suo mondo dalle Zucche. Questa volta le cose sono capovolte. La sola Zucca sopravvissuta vuole vendicarsi della strega. Per fare questo la zucca deve collezionare un ricciolo dei capelli della strega e farlo cadere nel calderone della strega.
Il gioco si svolge in un grandissimo castello, che ricopre un vasto numero di livelli pieni di puzzles, trappole, ragni, scheletri e una vasta varietà di altre creature.

LEADER BOARD

Se c'è un gioco di simulazione di golf molto rassomigliante al naturale, questo è Leader Board. In questo gioco vi è molto di più che non misurare le distanze, controllare gli ostacoli e scegliere la mazza. Chiunque abbia trascorso un caldo pomeriggio vagabondando tra i canali navigabili immersi nel sole e tra prati rasati da poco, te lo può raccontare. C'è una bellezza nel praticare il golf che va al di là dell'azione meccanica del gioco.
Con il "Leader Board" la Access Software ha riportato la bellezza ed il fascino che gli appartengono. Invece di seguire il gioco dalla solita prospettiva, Leader Board dà una visione leggermente sopra e dietro il giocatore, proprio come la ripresa della Tv su Italia 1.
Il vostro joystick controlla le posizioni del giocatore sul terreno vedendo una lussureggiante vegetazione che sfocia in una grafica tridimensionale. Montagne spoglie all'orizzonte formano un bordo frastagliato, piccole nubi sembrano dei punti nel cielo blu ed una bandiera sventola sull'erba. È una giornata ideale per il golf. Quattro percorsi a 18 buche sono riordinati e pronti per il gioco con piazzole e green che fanno ogni buca unica, dissimile dalle altre. Per semplificare le leggi e le regole del contesto, il disegnatore ha eliminato ogni sorta di ostacoli ad eccezione del più intimidatorio: il rischio dell'acqua. Questo può trovarsi dappertutto, soprattutto se il tracciato è stato costruito nel mezzo di un lago prosciugato. Questo disegno irregolare lascia un piccolo spazio per l'errore, con molte buche che richiedono grande abilità. Un porta mazze computerizzato vi dà una mano e sullo schermo vengono mostrate la velocità del vento, la direzione e la distanza del terreno (dal green). Una volta considerato tutto ciò è ora di mettere in gioco la palla.
Dopo aver scelto una mazza tra le 13 di legno e ferro, puntate la mazza, stabilite la sua potenza, aggiustate il vostro polso per indirizzare la curva della palla e colpite. Sembra complicato ma è facile da farsi con pochi strappi e colpettini del joystick.
Resterebbe meravigliati di come potrete velocemente ottenere buoni risultati con il vostro video-giocatore con colpi che non avete mai visto nella realtà. L'animazione è superba. Il vostro giocatore batte con movimenti fluidi mandando colpi curvi nel canale, mentre la palla tocca silenziosamente terra con un balzo e roteando. Quando la vostra palla raggiunge l'acqua, salta e spruzza. È tutto semplice e credibile, evidenziato dai battiti di un rumore appropriato.
Con tutti questi suoi sensazionali aspetti di richiamo, è facile dimenticare l'intensità e la credibilità delle caratteristiche di gioco.
La scelta di ogni mazza è accurata, compatibile con le distanze che potrebbero essere ottenute da un semi professionista. La traiettoria ed il volo della palla sono precise e rese realistiche della scelta delle mazze. Possono giocare insieme fino a quattro giocatori ed il programma conta i colpi e comunica il giocatore che figura in testa dopo ogni buca.
Esistono una serie di comandi per scegliere tra 72 buche di tre livelli di difficoltà. Effetto vento, palla tagliata e "a gancio" sono tutte le varianti che possono essere scelte per evidenziare l'abilità del giocatore. E se diventerete giocatori abbastanza capaci su questi quattro campi, la Access ha un torneo su disco con quattro percorsi aggiuntivi ed una versione Executive del gioco. Nessuna quota di iscrizione ai club di golf, non due ore di attesa, nessun ritardo per la pioggia, sono i lati migliori di questo gioco: è Leader Board!

T. Dal

HOLE # 1
PAR 4
COURSE 1
1 1 E
2 E
3 E
4 E
WINDS
CLUB 3I
YARDS 82
POWER
SNAP

HOLE # 1
PAR 5
COURSE 4
LAUREN
1 4 E
2 3 E
3 E
4 E
WINDS
CLUB 1I
YARDS 252
POWER
SNAP

CHI CAPISCE
DI COMPUTER SA CHE QUESTE SONO LE RIVISTE
E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO MAI.

NON PERDETEVELE!!!

E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...

32 PAGINE
A COLORI

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 29 - in edicola il 12 febbraio

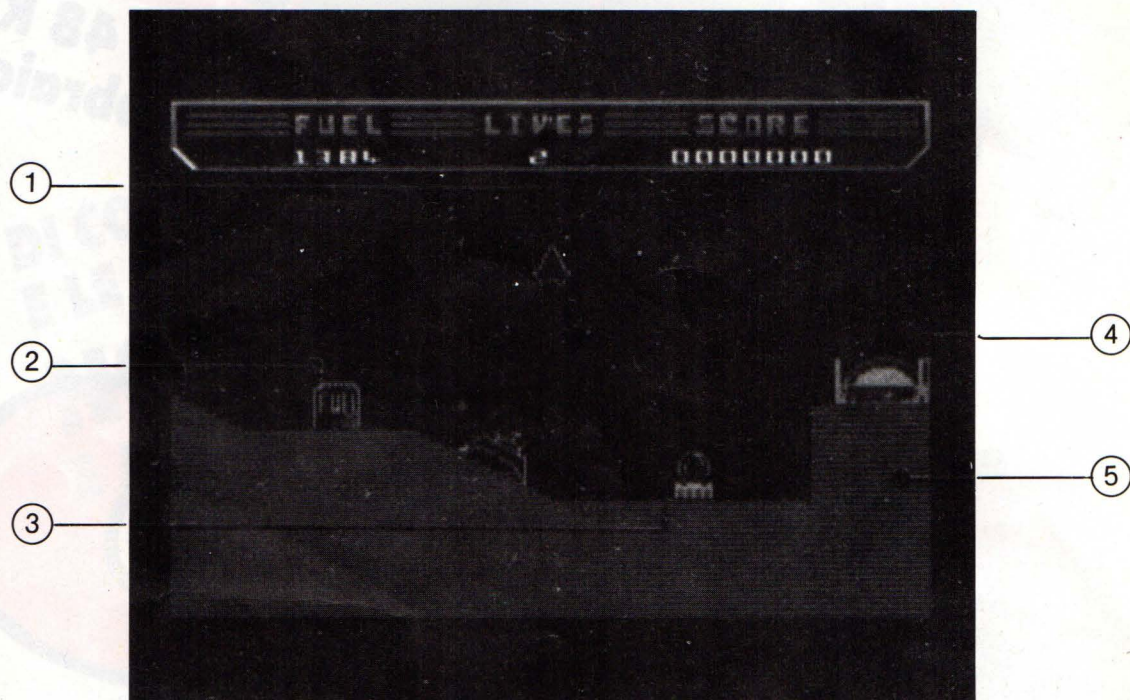
SPECIAL PLAYGAMES

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 25 - in edicola il 12 febbraio

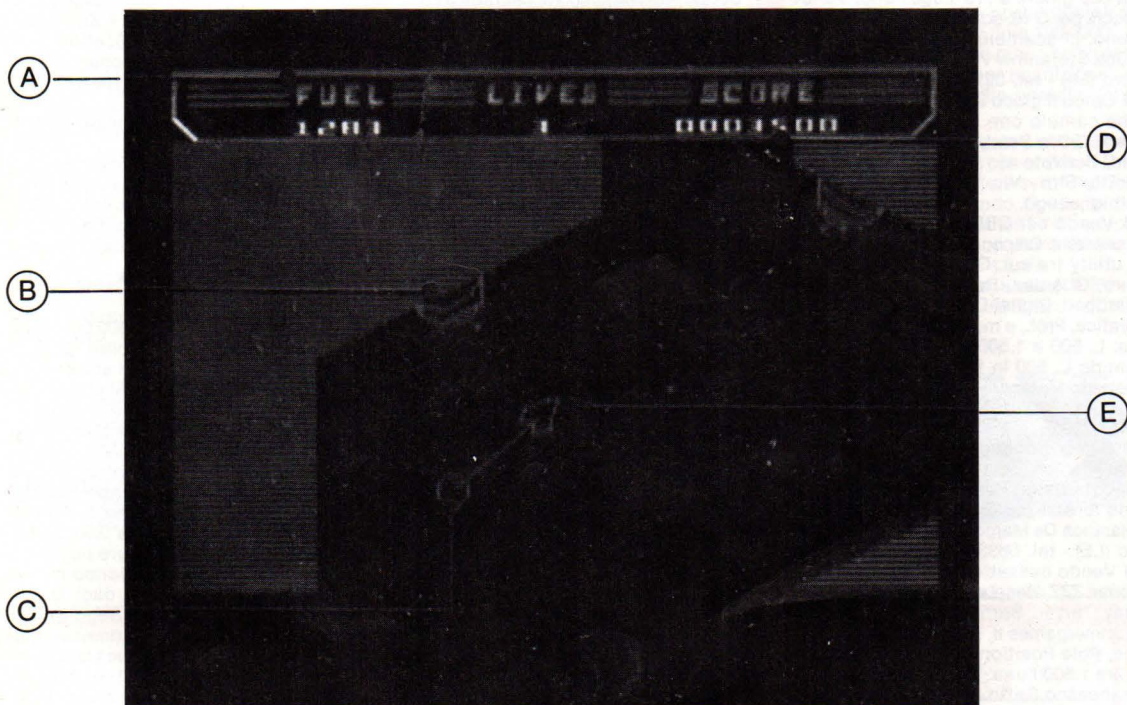
PLAYGAMES TOP

PER IL CBM 64
N. 18 - in edicola
il 12 febbraio

THRUST

Sei mai stato intrappolato. Nella polvere cosmica? No, ma con Thrust sei intrappolato in una capsula. La difficoltà massima consiste nel lanciare contro gli alieni un attacco terrificante perché sebbene essi abbiano catturato l'intera flotta delle astronavi non hanno ancora in mano tutte le importanti capsule di Kylstron. Ecco perché nel gioco camminano in quel modo!
In questo gioco ci sono batterie difensive

1 — Un piccolo sasso detto Asteroids. Il consiglio che vi daremo è quello di ruotare il vostro aereo a destra e sinistra.
2 — Qualsiasi imbecille può capire l'uso di questa scatoletta. Colpirla per ottenere un basso punteggio è semplice ma starvi appeso sopra per ottenere un punteggio maggiore richiede abilità.
3 — Facili obiettivi direte, come vedrete la capsula. Ma voi dovreste essere un drago se non vorrete morire una volta che lo avete preso.
4 — Danneggiare le cupole è una buona idea se volete fermare il fuoco nemico per un po'. Ma su un facile livello come questo è meglio evitare di sparare a vonvera.
5 — Sebbene i paesaggi siano semplici, vanno proprio bene per questo genere di giochi arcade.

che proteggono i pianeti ma tu sei sempre pronto ad accettare la sfida, sfogandoti con i loro serbatoi di potenza. Colpisci i reattori e mettili fuori servizio per un po' ma solo pochi colpi portano ad un disastro come Chernobyl in quanto le pile atomiche vanno in fumo ed è un vero danno per il futuro.
Così non succede nulla mentre voli con il laser direzionale fin quando non ti fermerai al sicuro sopra una capsula. Allora dovrai camminare alcuni passi per sgranchire le gambe nello spazio.

Se farei fuoco sul reattore avrai un maggior bonus. Livello dopo livello il gioco diventa sempre più difficile man mano che ti allontani, penetrando nelle miniere dei pianeti e azioni il laser della morte su tutte le cupole di difesa.
C'è solo una cosa di questo gioco che non ti fa proseguire: Thrust fallisce nel diventare un megagioco perché il dover schiacciare molti tasti rischia di farti andare il computer in crash e la tabella dei punteggi più alti non sempre funziona.

A — Tenete d'occhio il carburante e siate cauti con gli approvvigionamenti perché non ci sono stazioni di servizio per 7000 anni luce. Non fate acrobazie che sperperano energia.

B — Non è convenientemente piazzato intorno alla bocca della grotta, voi normalmente lo distruggete entrando. Disattivate la "doo-dah" radioattiva all'inizio di questo livello.

C — È tempo di muoversi verso Kylstron ma senza perdere di vista il nemico!

D — Nessuno esce vivo di qui. Percorrere la diritta e stretta via non è così difficile, ma con la capsula a rimorchio dovrete guardarvi dalle pareti.

E — Questo non è il momento di precipitare! Avete bisogno di una rotazione minima e di avvicinamenti progressivi per rimanere in corsa. Provate ad osservare la parabola della capsula e potrete agire in opposizione al momento giusto.

IL MERCATO DI HARDWARE

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. I Magnifici Sette ovviamente non risponde delle veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista:

● Vendo giochi per CBM 64, sono circa 650 giochi a lire 1.000 l'uno. Vendo giochi per C 16, sono circa 80, a lire 1.000 l'uno. Li scambio con altri.
Luca Stefanini - via Carducci 2/A - Corsivo (MI) - tel. 02/4470010.

● Cerco il gioco Dragons Lair su disco che cambio con 25 giochi tipo Bomb Jack, Green Beret, Paradroid, Ping Pong, etc. Scrivete a:
Bettio Siro - Vic. Tito Livio, 14 - 35020 Albignasego.

● Vendo per CBM 64 giochi su disco e cassetta. Dispongo di oltre 1.000 giochi e utility tra cui: Gi Joe, Ritorno al Futuro, Goonies, Rambo II, Commando, Hardball, Digital-Drums, Simons Basic, Grafica, Prof., e molti altri; i prezzi vanno da: L. 500 a 1.500. Richiedere lista inviando L. 500 in francobolli.
Roberto Malacarne - via Vittorini da Feltre, 41 32020 Mel. (Belluno) - tel. 0437/759281.

● Cerco giochi per CBM 64: Impossibile Mission, Tour de France, Karateka, Ghost Buster, Rambo, Goonies, Gremlins (prezzi ragionevoli).
Gianluca De Marco - via Pastrengo - Nardo (LE) - tel. 0833/814348.

● Vendo cassette per Commodore 64 come: ZZZ, Baseball, Kockey, Calcio Replay, Tarzan, Barman, Ozympie Games, Summergames II, Dig Dug, Popeye, Tennis, Pole Position, Pit Stopiez, ed altri a lire 1.500 l'una. Telefonare ore pasti.
Francesco Gatto - M. Da Caravaggio n. 42 - Napoli - tel. 651684.

● Vendo giochi per CBM 64 a buon prezzo. Tra le ultime novità troverete il nuovo Strif Poker di Samantha Fox, Green Beret, Ghosts'n' Goblins, Leader Board e molti altri tutti su cassetta. Richiedere lista oppure ordinare subito.
Gianluca Croccolino - via Verdinois n. 8 - 00159 Roma - tel. 06/455068.

● Vendo stupendi giochi per 64. Ultime novità tra cui: Fairlight, Bomb jack, Visitors, Green beret, Commando, Last V8, Int. karaté 1-2, Hulk, Winter games, Knight games, Karateka, Summer games 1-2, Hyper sports, Decathlon, Strip poker 1-2-3, Rambo 2, Qix, Gosts'n goblins, Dragon's lair, Pitfall 1-2-3, Pit stop 1-2-3, Frankye goes to H., e altri 800 giochi, dalel L. 500 alle L. 1000 cad. Cerco i giochi: Gremlins, Gonies, Star rank Boxing, Fight night, Championship Boxin ecc. Disposto a scambio. Inoltre grossi sconti su quantitativi. Minimo acquisto 10 giochi. Il tutto solo su tape!!!
Soddu Alessandro - via Labriola 3 - Nazzano - 54031 Avenza (MS) - tel. 0585/51764.

● Cerco urgentemente i giochi: Outlaws (anche conosciuto come far west), Fight Night, Spy vs Spy numero 1, Karateka, Entombed e Cauldron, Elite e Lc Spectrum Emulator.
Luigi Rais - via Bogino n. 5 - Sassari - tel. 243760.

● Cerco giochi come Cauldron, Spy Vs, Spy n. 1 - Entombed. In oltre cerco LC Spectrum Emulator che trasforma il CBM 64 in uno spectrum.
Luigi Rais - via Bogino, n. 5 - Sassari - tel. 243760.
Cerco Back To Skool e il programma che trasforma il CBM 64 in uno spectrum.
Luigi Rais - via Bogino, n. 5 - Sassari - tel. 079/243760.

● Vendo fantastico! Vendo i più entusiasmanti giochi per CBM 64, ne ho di tutti i tipi: atletica, automobilismo, di guerra e karate, simulatori di volo, sintetizzatori musicali, d'avventura, li vendo a L. 500 ca.d
Renato Aliprandi - via Garibaldi 185 Desio (MI) - tel. (0362) 6287052.

● Eccezionale!!! Vendo il favoloso Dragons Lair su Cassetta originale dall'Inghilterra, prezzo da concordare. Inoltre dispongo su cassetta tutti i giochi esclusivamente per Disco come: The Never Ending Story, The Dallas Quest e moltissimi altri a prezzi straccianti. Telefonare ore pasti.
Governatori Gianmarco - via Elpidiense, 2116 Sant'Elpidio A Mare - tel. 0734/859354.

● Vendo giochi per CBM 64 al prezzo di lire 600 (solo nastro) Rambo, Cauldron II, Green Beret, Calcio Replay Ye Air Kung Fu, Lode Runner. Ho anche molto utility che vendo su nastro è disco: Matematica, Trigonometria, Disequazioni, Geometria, ecc.
Roberto Barone - via degli Inglesi n. 121 - Bordighera (IM) - tel. 0184-294843.

● Vendo sintetizzatore vocale per 64 Simon's Basico per l'alta risoluzione, con un assembatore per 64, con un programma che trasforma il 64 in spectrum o con recenti Games e utilitys (il tutto su cassetta) o con reset per 64. Acquisto tutto anche separatamente telefonare ore pasti chiedere di Francesco, o scivermi.
Francesco Nuzzi - S.S. 92 - Laurenzana (PZ) - tel. 0971/961038.

● Vendo programmi per commodore 64/128: ultimissime novità e arrivi giornalieri anche dall'estero. Si effettuano abbonamenti mensili. Telefonare ore pasti o la sera dopo le 22. Inviare L. 1000 in francobolli per la lista.
Luca Speranza - via Vicinanza, 16 - Salerno - tel. 089/225260.

● Vendo x CBM 64 il fantastico gioco "Dragon's Lair" su cassetta all'eccezionale prezzo di L. 25.000 trattabili. Originale dalla America. Dispongo anche di "Ghoste'n Ghoblins" telefonare ore pasti.
Carlo Coniglio - via Tosti Cardarelli - n. 12 Bari - tel. 22-82-93.

● Vendo al prezzo di L. 600.000 commodore 64. Poco usato, e oltre 100 nuovissimi giochi. Affrettatevi scivendomi e telefonandomi ore pasti. Si prega massima serietà.
Arturo De Florio - via Dier Damiani n. 2 - Gubbio (PG) - tel. 075/9271691.

● Vendo-scambio Kung Fu master, Yer Air Kung Fu, Pit Stop, Rambo, Karatè, Super Boxe, Zorro, Bruce Lee, Commando, Winter Games, Summer Games, Foryuto, Pugilato, Kill, Cinture nere, tutto a lire 30.000, spese a carico mio, li scambio, o tutti, o singoli, dagli U.S.A. ho, Over the top, agente. Segreto, Futuro, Safari, Chiller, Kikstar (triel con grafica magnifica) Auto (con due piste) Trial, li vendo da L. 1000 a 3000, ne ho altri 1000 Games. Cerco, scambio, Camel, Trophy, Karateca, Kung Fu II, Rock I, II, III, duspin I, II, Spy, Vsspy, Vendo anche stipi di Far West.
Graziano Russo - via Stabilimenti n. 130 - Svenerina (CT) - telefonare ore pasti dalle ore 14,50 alle 17.00 095/953591.

● Vendo il club Pietro Maurizio & C. vende e scambia più di 10.324 giochi tra cui soccer III, Pitfel I II, Baseball, Backetball, Guicide, Strike Bw Rogers, Tennig ecc. inoltre il fantastico gioco fatti sotto a L. 500 l'uno.
Sarno Maurizio - località scaccia Bagline l'otto n. 8 scala b - Formia CLT C.A.P. (04023) tel. 0771/269145.

● Cerco programmi per copiare giochi in autorun, in turbo rigato e altre protezioni a prezzo non superiore alle 4000 L. cad.
Fabio Gazzotto - via Ca'Magno, 34 - Padova.

● Scambio cassetta "next Strategy" n. 10 per C 64 e C 128 con una cassetta

"Special program" possibilmente con gioco scacchi.
Gabriele rampanelli - via S. Ulderico n. 9 - Cavedine (TN) - tel. 04(1-568687.

● Vendo giochi, utility e programmi vari per commodore 64 a prezzi molto vantaggiosi. Richiedete il mega catalogo gratuito. Scrivete a:
Sandro Allemanni - Piazza S. Guido, 27 - 15011 Acqui Terme (AL).

● Scambio giochi per CBM 64: possiedo più di 250 titoli tra cui Samanta Fox strip poker, Saboteur, Superstar ping-pong, Time trax, Bomb Jack, Ollie's follies, Lo hobbit, Hulk, Ritorno al futuro, Ye air Kung fu, Track & field, Decathlon Activision, Koala Painter, S.A.M., Winbledon, Basildon Bond, Spy hunter, David's midnights flipper, vari tipi di Boxe e di adventure, Football americano e molti altri. (Solo su cassetta).
Alessandro Bazzan - via Molin Nuovo 17/2 - 33100 Udine - tel. (0432) 46914 (ore pasti).

● Cerco per CBM 64 i giochi di SUmmer Games I e II e Wintergames a prezzi ragionevoli telefonare ore pasti.
Arciprete Mauro - via G. Salviucci - Roma - tel. (06)8386803.

● Vendo e scambio per CBM 64 stupendi giochi tra cui: Every Ones a Wally, Catch, Kung Fu Master; e Gyptiam, Time Trax, Demoni; Poleand Blood, Zombie, Thalisman, esse team II, Pjyamarama; Rocky Hopr. Compro inoltre a 2000 lire l'uno i giochi: Fairlight, Cauldr n. II infiltor
Groi Gaetano - via Ludovico il Moro, 61 Milano - tel. 428991.

● Vendo favolosi giochi per 64 da L. 1.000 a L. 5.000. Eccone alcuni: Rambo II, Desert Fox, Visitors, Calcio, Raidon Burgelin Gay. Cerco Ragazzi di Roma che aprano con me un club del C 64.
Claudio Sestil, Via Prati Fiscali 284 - 00141 Roma - Tel. 06/8128819.

● Vendo giochi per il CB 64 da 500 a L. 2000 l'uno, quelli con il turbo L. 1000, ho più di 700 giochi. Scambio giochi per Gremlis, Fred Flystong, Dracula, Dragon's Layr con Rocki Orror Shw, Snhoo Py, Commando, Rambo, ed altri.
Ciacci Cristian - via Dolce Collenze. Gabicce Mare (PS) - tel. 0544/950278.

● Vendo oltre 400 giochi e utility a prezzi che non superano L. 1500 l'uno (eccetto Spectrum Simulator, Champ, Simon's Basic, ecc.).
Offro e richiedo la massima serietà.
Andrea Gazzarini - Loc. Monte Sforza, Vignanello (VT) - tel. 0761/754536.

● Vendo favolosi giochi per CBM 64 come Back To The Future, Gremlins, Way, fo the exploding fist, Scaletrix, Yie ar Kung Fu, Rambo, Bomb Jack I II e tanti altri a prezzi bassissimi. Inoltre cerco Dragons Lair e Indiana Jones.
Bevilacqua Nicola - via Romani P/so Arcobaleno - 80048 S. Anastasia - tel. 5301322.

● Vendo programmi per C 64 a L. 10001500 ne ho più di 650 tra cui Ghost'n Goblin - Green Beret - Visitors - Bomb Jack - Int. Karate - Kane e tanti altri. Spedisco la lista a tutti. Ultime novità scrivete o telefonate a:
Davoglio Antonio - via L. Da Vinci, 1 - Zelo Buon Persico (MI) - tel. 02/9065 =)%.

● Vendo CBM 64 in ottimo stato + registratore + 1 Joystick "Spectravideo" + videogames da sballo Chulk, Winter Games, Summer Games II, Exploding Fist II (con voce) ect + un manuale con 20 pgr. Il tutto a L. 10.000.000.
Rivi Francesco via Aiola n. 31 - Montecchio EMilia (RE) - tel. 0522-871255.

● Vendo per commosdore 64, programmi e giochi su cassetta speditemi le vostre liste ed io vi invierò le mie. Si assicura la massima serietà.
Zonin Alessandro - via Franco Cappa n. 3 - 37100 Chievo Verona - tel. 045/563307.

● Alt! Il meglio del meglio per il vostro C-64! Star Rank Boxing, Impossible Mission, Porno Movie, Back To Future, Fairlight, Lode Runner's Rescue, Time Gate, Tutti su nastro e su disco: The Best, Ballblazer, Hacker, Dream House, The Fourth Protocol, Rocky Horror, e moltissime utility! Regalo spese postali e buoni sconti. Il prezzo? (Lire 100-2000...) ma che non si sappia in giro... scrivi per lista, allega 550 lire per spedizione.
Valentina Baio - casella postale, 29 - 36016 Tiene (VI).

● Vendo e scambio giochi per CBM 64. Ne posseggo più di 400 come: Green Beret, Beach Head II, The way of the Tiger, Rambo II, Commando, Gi Joe, Winter Games, Summer Games I e II... e programmi come Print Shop, Print Master, ecc.... Cedrco Dragon's Lair.
Nicola Mini - 6950 Tesserete (TI) Svizzero Tesserete (TI) Svizzera - tel. 091/91.15.61.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di I MAGNIFICI SETTE presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

I MAGNIFICI SETTE 21

(cancellare i settori che non interessano)

VENDO **COMPRO** **CERCO** **SCAMBIO**

....

....

....

....

Nome.............................. **Indirizzo**..............................

Città.............................. **Telefono**.............................. **Anni**..............

● Vendo per il CBM 64 il gioco Dragon's Lair su cassetta a lire 10.000 affrettatevi perché siete in molti a contendervelo. Annuncio valido solo per Arezzo. Ricci Cristiano - via S. Firenze 53 - Arezzo - tel. 0575/360279. Telefonare dopo le 20,00

● Compro transformers, Indiana Jones, Commando. Non più di L. 10.000. A chi interessa telefoni subito.
Gianluca Nigro - via Matteotti, 2 - Frosinone - tel. 855506/0775.

Vendo e scambio a L. 500 cadauno per il C 64 giochi provenienti sdirettamente dagl U.S.A., su disco e cassetta. Ogni 10 giochi Z in regalo. Annuncio sempre valido. Contattemi.
Luca Ippoliti - via Strada 37 n. 35 Trasacco (AQ) - tel. (0863) 937082.

● Vendo/scambio giochi per commodore 64 (lire 400 cad).
Tra cui Basket A 3, Decathlon Cactivision, Pit Stop I, Pitfall II, Calcio. Cerco Raid Over Moscow. Massima serietà. Scrivere A:
Calcabrina Raffaele - viale Mazzini, 1 - Frosinone - tel. 0775/856423.

● Vendo programmi per CBM 64, tra cui ultime novità. Posseggo oltre 500 programmi meravigliosi, soprattutto nella grafica. Giochi e utility davvero eccezionali. Scrivete o telefonate a:
Francesco via P. Roma, 4 - Palmi e Rv. Alife - tel. 0823-918954.

● Compro Commodore Plus 4 + registratore + 2 Joystik. Il tutto quasi nuovo ad un prezzo modico di lire 350.000 trattabili. Regalo molti videogames.
Cinauegrana Ennio - via C. Genname - Camigliano (GE) - tel. 0823/879164.

● Vendo o eventualmente scambio giochi per CBM 64 come: Trasformer, Superman, Karate, Far West, Puffi II, Commando, Boxing Olimpics, Golf, Parigi, Dakar, Ade, Calcio Rigori, F 104 II, Paperino, e tanti altri, a partire da 1.000 fino a 5000.
Luigi - via Fani, n. 2 - Foggia 71100 - tel. 0881/42520.

● Vendo ultime novità videogames x C. 64 disco o cassetta a ottimo prezzo. Rodolfo via Valeggio, 29, Verona - tel. 951150.

● Siete in cerca di favolosi giochi che ridanno vita al tuo vecchio C 64? Bene, li avete trovati ma attenzione affrettatevi perché potrete ricevere gratis un C64 a casa vostra. Ho giochi quali: Dragon's Lair, Time Cristal e Knight Games (giochi con laser graphic), green beret, Ghosts'n Goblins a altri 2000 eccezionali!!! Inoltre cartuccie quali: Isepic, Speed Dos, Game Killer, copiatori e sprotettori nastro/disco a volontà.
Matteucci Marco - via Fermana Nord 35 - Montegranaro AP 63014 - tel. 0734/891168.

● Attenzione!!! Sono in possesso del famosissimo "Dragon Lair". Tutti coloro che fossero interessati all'acquisto possono telefonare a questo numero dopo le ore 17,00 tel. 0828/45207 chiedere di: Oreste spedizioni istantanee.
Natale Oreste S.S. 91 per contursi n. 38 84020 Quadrivio (SA).

● Scambio ultimissime novità dall'America Dragon's Lair solo con altri giochi Laser 1. Ho circa 600 Programmi tra cui Ghosts'n' Goblish, Super Car, Maiami Batch, Super Cycle (Hang-on), Uridium, Bounder, Green Beret, Master of Lamp, Staff of Karnat, The Goonies, Visitors, Spindizzy, Bomb Jack, SPellbound, Biggles, Paradroid, Cauldron 1 & 2 Barbie, Knight Games (2D), Elektra Glide Mikey's Space Adventur (4D), Blade Runner, Break out (86), Bc's Quest 1 & 2, Hunch Back 1 & 2, Pyiamarama, Rambo, Commando, TransFormers, Summer Game 1 & 2, Winter Game, Fight Night, 2 Tennis, Desert Fox, I Flinstone, 4 Flipper, Spy vs Spy 1 & 2, 2 Sky, Bach Head 1 & 2, Robotron, One on One, Two on Two, Three on Three 1 & 2 Leader Board, Calcio 1 2 3, Int. Karate 1 & 2, Exploding Fist, Yie Ar Kung Fu, Kung Fu Master tra cui: Duplicator 2, Print Master, alcuni W. Proccessor, ecc. Inviatemi la vostra lista e vi invierò la mia Gratis!. Tel. 0422/97568-56472
Andrea Guaraldo.

● Vendo Games per C 64 (posseggo alcune ultime novità) vendo qualsiasi sistema hardware sempre per C 64, tipo Isepic, Speedosa, Modem (occasione 240.000 L), Frezze Frame, Registratori originali, e allinea testine.
Maschietto Fabrizio P.zza Lucchesi, 2 - 31045 - Motta di Liv. (Tv) - tel. 0492/760044.

● Vendo su disco a L. 1.500 la facciata di disco programmi per CBM 64 solo novità. Su cassetta a L. 500 a programma sempre e solo novità. Telefonare ore ufficio oppure scrivere.
Zeccagno Andrea - via Capovilla, 23 - 36025 Noventa Vigentina - tel. 044/887658.

● Vendo giochi per CBM su nastro (es. Skramble II caduta di massi Soccer Replay ecc.) Prezzo non oltre L. 500 lire per gioco e inoltre cerco giochi come (bmx Racerse Raid Over Mascow) telefonate dopo le 19.30.
Parodi Fabio - via dei Mille n. 18 - Novi Ligure (AL) - tel. (0143) 79723.

● Scambio programmi per CBM 64/128 ne abbiamo oltre 1100 astenersi perditempo eventualmente potremmo anche vendere o comprare spedire liste a:
Commodore Club Campania - via De Filippis, 61 - Cava dei Tirreni (SA) - tel. 089/464294.

● Compro monitor a colori 40 colonne condizioni ottime - imballaggio originale possibilmente in garanzia. Istruzioni in italiano il tutto a L. non superiori le 300.000 trattabili.
Commodore Club Campania via De Filippis, 61, Cava dei Tirreni (SA) - tel. 089/464294.

● Scambio impressioni e programmi per i computer C 64/128 abbiamo fondato il più grande Club d'Italia, iscrivetevi subito per informazioni rivolgersi a:
Commodore Club Campani - via De Filippis, 61 - Cava Dei Tirreni (SA) - tel. 089/464294.

● Vendo tantissimi giochi per CBM 64, in Turbo e no con grafica ottima. Alcuni esempi: Rambo, Football Replay, Kung Fu Master, Bomba Jack, Summer Games ecc. Max onestà, prezzi modici e concordabili. Per lista scrivere o telefonare ore pasti.
Morrone Marco - Strada Falconera n. 19 - Torino - tel. 2731794.

● Compro ad un massimo di 2.500 L. Rambo 2°, Commando 2°, Tatch, Soccer III°, Handball (Pallamano), Volleyball (Pallavolo), Pallavvolo, Elyte, Kright games, Uridium, Batman.
Giacomo Petrillo - Via Milano, 71 - Mestre (VE) - tel. 961542.

● Vendo e scambio centinaia di stupendi giochi a prezzi stracciati! Scambio per Dragons, Lyar una marea di programmi.
Marco Petracca - via S. Domenico - Lecce -tel. 594125 Savio, 33.

● Vendo tantissimi giochi per il CBM 64 alcuni di questi 600 giochi che possiedo sono: River Raid, Pit Fall (I-II), Pistop (I-II), Shamus, Biliardo, MRS Pacman, Toy Bizzarre Falcon Patrol. (I II), Avenger, Commando, Green Beret, Ping Pong, Strip, Poker.
Raimondi Massimiliano - via di Vittorio n° 7 - Lainate (MI) - tel. 02/9370004.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 250 l'uno. Minimo 20 giochi. Per ogni 20, 2 in omaggio!! Telefonare per la lista dei giochi (ore pasti). Ecco alcuni giochi: War Games, Spy Vs Spy 2, Staff of Karmatn, Nave Fantasma, Bruce Lee.
Fabiano Pianigrani - via Brodolini, 16 - Reggello (PI) 50066 - tel. 86-84-17.

● Vendo 564 giochi per Commodore 64 + un duplicatore + un registratore + joystick a sole L. 160.000 (trattabili). Annuncio sempre valido.
G. Altobelli & co. Via Appia (p.co Verde) n. 5 - S. Maria C.V. (CE) - tel. (0823) 844829.

● Vendo-cambio-compro programmi per C 64 ne posseggo molti e ne cerco altrettanti, posseggo i seguenti programmi. Commando-Centuaro-Catch Cauldron II - Action Biker - School Daze II - Tour de France ecc. e poi utility come: Spectrum Simulator - Sam/Reciter - Creator Videogames ecc. Inviatemi la vostra lista. Prezzi da 1000 a 2000 L. Assicuro e pretendo massima serietà. Per ulteriori informazioni scrivere a:
Naida Massimiliano via del Prato 27, 34170 Gorizia.

● Vendo ultime novità per CBM 64 come Camel Trophy, Zombi, Dragon's Lair, Green Beret, Giochi medioevali, Strip, Poker 4, Porno Show I e II, Summer Games 1 e 2, Winter Games ed altri.
Chinnici Francesco - via M. Regis - Milazzo (ME) - Tel. 090/9283706.

● Vendo per CBM 64 novità esclusive tra cui: Visitors, The Goonies, Haker, The Eidolon, Dragon's Lair, Rambo, Catch, The Rocky Horror Show, Ping Pong, Hesgames, Broad Street, Break Street, Summer Games I II, Rocky, Winter Games, Frankie Goaes To Holliwood, Karateka, Koko, Tour de France, Raid Over Moscow, Frank Bruno's Boxing, e tanti altri, arrivi settimanali. Inoltre una facciata del disko piena di copiatori L. 10.000 ed interfacce duplicatrici per 2 registratori. Tutti per disco e cassetta.
Emanuele Aucello - via Livorno, 20 - 71042 Cerignola (FG) tel. 0885/22669/ 22853 ore pasti e serali.

● Cerco giochi su nastro Dragon's Lair, Knight Games, Mugsy's Revenge, Cad 3D, Karateka, Fairlight, Star Rank Boxing a prezzi ragionevoli. Telefonare ore pasti.
Alessandro Basile - via Milano, 77 - Mestre (VE) - tel. 041/975439.

● Cerco nuovi giochi tra cui giochi Porno, Strip, Commando, Simulatori di volo, Giochi di Box insomma tutti giochi nuovi

su nastro per commodore 64 a prezzi modici telefonatemi ore pasti.
Piero Barigelletti - via A. Vico, 4 - Agugliano (Ancona) - tel. 907316 ore pasti.

● Vendo cambio programmi per CBM 64. Vendo al prezzo di L. 3000 cad. i seguenti giochi: Seach Head II, Rambo II, The Goonies, Box Activision, Dragons Lear, Rocky Horror Show, Hulk, B.C. II, Hunck Back II e III, Spectrum Simulator, Welly Family, Mario Bross, Esploding Fist, F 15 Strike, Spy Vs Spy I e II, Toto Professional I e II. Vendo anche in blocco a L. 40.000. Posso anche cambiare questi giochi con quelli sotto elencati: Ghost Busters, Fight Night, o altri tipi di box, Kun Fu Masters o altri tipi di Karate, Autorobot Transformer, Frankie Goes To Holliwood, Pit Stop II, Ritorno al futuro, Pitfall III, Fairlight, Raid Over Moscow, Indiana Jones.
Orfeo Sebastiano. Via Pirandello, 17 20099 Sesto S. Giovanni (MI). Tel. 02/2428996.

● Compro videogiochi solo su nastro per CBM 64 tipo: Rambo II, Catch, Canon, Porno Movie, Elyte, Star Bank Boxing, Camel Trophy, Batman, Commando 2°, Indiana Jones I° e II°, a non più di 3000 L.
Giacomo Petrillo - via Milano, 71 - Mestre (VE) - tel. 961542.

● Vendo per CBM 64 fantastici programmi (Exploding Fist; Impossible Mission; Winter Games e Pix Summer Games 1-2; Strip Poker 1-2-3-4; Bruce Lee, Raid Over Moscue ecc. Max serietà. Telefonare il pomeriggio o scrivere:
Stefano dal Pont - via dei castelli, 25 - 32030 Paderno (BL) - tel. 0347/86054.

● Compro questi programmi per C 64 a prezzi ragionevoli: Pitstop 1 e 2; tutti i tipi di Boxe, Basket a Squadre; contabilità generale. Cercare: sia su disco che cassetta.
Gian Libano di Lenola - via Fontanelle n. 8 - Sezze (LT) - tel. 886391.

● Vendo Dragons Lair, Space Ace, Fire Fox il Catch, e molti altri. Inoltre cerco le novità americane per ulteriori informazioni telefonare a:
Luca Lorenzoni - via xx settembre 248/B - Avenza - Carrara (MS) - tel. 0585-58410.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64 sia su nastro che su disco, come: Goonies, Ramboz, Commando, Marines 1-2, Missione Essemme, Zoids, Zorro, Kech, Rocky IV, Gosbusters, Impossible Mission, tutti i tipi di Karatè, più migliaia di altri giochi.
Giancarlo Cappello - via Meucci n. 3 - Ragusa (RG) - tel. 0932/23949.

● Vendo per CBM 64 e 128 magnifici giochi come: Pysamamana, Wally Family, Entombed, Staff of Karnath, Ghostbusters, Mexico '86, Pitstop II, Gyroscope, Commando, Rambo, Ritorno al futuro, Tom e Jerry, Impossibile Mission I, II e III, Night Shade, Mr. Do - Fighting Warnor e l'eccezionale novità "Phenomena" dal film omonimo, tutto a solo L. 2500 cad. Vendò anche programmi come Tot 13, Classifier Word processing a sole L. 1500 cad. Tutto e solo su nastro. Scrivere e telefonate a:
Casoli Roberto - Via Cingoli, 4/A, 60128 Ancona - Tel. 071/83282.

● Vendo per il CBM 64 il gioco Dragon's Lair su cassetta a lire 10.000 affrettatevi perché siete in molti a contendervelo. Annuncio valido solo per Arezzo.
Ricci Cristiano - via S. Firenze 53 - Arezzo - tel. 0575/360279. Telefonare dopo le 20,00

● Compro transformers, Indiana Jones, Commando. Non più di L. 10.000. A chi interessa telefoni subito.
Gianluca Nigro - via Matteotti, 2 - Frosinone - tel. 855506/0775.

Vendo e scambio a L. 500 cadauno per il C 64 giochi provenienti sdirettamente dagl U.S.A., su disco e cassetta. Ogni 10 giochi Z in regalo. Annuncio sempre valido. Contattemi.
Luca Ippoliti - via Strada 37 n. 35 Trasacco (AQ) - tel. (0863) 937082.

● Vendo/scambio giochi per commodore 64 (lire 400 cad).
Tra cui Basket A 3, Decathlon Cactivision, Pit Stop I, Pitfall II, Calcio. Cerco Raid Over Moscow. Massima serietà. Scrivere A:
Calcabrina Raffaele - viale Mazzini, 1 - Frosinone - tel. 0775/856423.

● Vendo programmi per CBM 64, tra cui ultime novità. Posseggo oltre 500 programmi meravigliosi, soprattutto nella grafica. Giochi e utility davvero eccezionali. Scrivete o telefonate a:
Francesco via P. Roma, 4 - Palmi e Rv. Alife - tel. 0823-918954.

● Compro Commodore Plus 4 + registratore + 2 Joystik. Il tutto quasi nuovo ad un prezzo modico di lire 350.000 trattabili. Regalo molti videogames.
Cinauegrana Ennio - via C. Genname - Camigliano (GE) - tel. 0823/879164.

● Vendo o eventualmente scambio giochi per CBM 64 come: Trasformer, Superman, Karate, Far West, Puffi II, Commando, Boxing Olimpics, Golf, Parigi, Dakar, Ade, Calcio Rigori, F 104 II, Paperino, e tanti altri, a partire da 1.000 fino a 5000.
Luigi - via Fani, n. 2 - Foggia 71100 - tel. 0881/42520.

● Vendo ultime novità videogames x C. 64 disco o cassetta a ottimo prezzo.
Rodolfo via Valeggio, 29, Verona - tel. 951150.

● Siete in cerca di favolosi giochi che ridanno vita al tuo vecchio C 64? Bene, li avete trovati ma attenzione affrettatevi perché potrete ricevere gratis un C64 a casa vostra. Ho giochi quali: Dragon's Lair, Time Cristal e Knight Games (giochi con laser graphic), green beret, Ghosts'n Goblins a altri 2000 eccezionali!!! Inoltre cartuccie quali: Isepic, Speed Dos, Game Killer, copiatori e sprotettori nastro/disco a volontà.
Matteucci Marco - via Fermana Nord 35 - Montegranaro AP 63014 - tel. 0734/891168.

● Attenzione!!! Sono in possesso del famosissimo "Dragon Lair". Tutti coloro che fossero interessati all'acquisto possono telefonare a questo numero dopo le ore 17,00 tel. 0828/45207 chiedere di: Oreste spedizioni istantanee.
Natale Oreste S.S. 91 per contursi n. 38 84020 Quadrivio (SA).

● Scambio ultimissime novità dall'America Dragon's Lair solo con altri giochi Laser 1. Ho circa 600 Programmi tra cui Ghosts'n' Goblish, Super Car, Maiami Batch, Super Cycle (Hang-on), Uridium, Bounder, Green Beret, Master of Lamp, Staff of Karnat, The Goonies, Visitors, Spindizzy, Bomb Jack, SPellbound, Biggles, Paradroid, Cauldron 1 & 2 Barbie, Knight Games (2D), Elektra Glide Mikey's Space Adventur (4D), Blade Runner, Break out (86), Bc's Quest 1 & 2, Hunch Back 1 & 2, Pyiamarama, Rambo, Commando, TransFormers, Summer Game 1 & 2, Winter Game, Fight Night, 2 Tennis, Desert Fox, I Flinstone, 4 Flipper, Spy vs Spy 1 & 2, 2 Sky, Bach Head 1 & 2, Robotron, One on One, Two on Two, Three on Three 1 & 2 Leader Board, Calcio 1 2 3, Int. Karate 1 & 2, Exploding Fist, Yie Ar Kung Fu, Kung Fu Master tra cui: Duplicator 2, Print Master, alcuni W. Proccessor, ecc. Inviatemi la vostra lista e vi invierò la mia Gratis!. Tel. 0422/97568-56472
Andrea Guaraldo.

● Vendo Games per C 64 (posseggo alcune ultime novità) vendo qualsiasi sistema hardware sempre per C 64, tipo Isepic, Speedosa, Modem (occasione 240.000 L), Frezze Frame, Registratori originali, e allinea testine.
Maschietto Fabrizio P.zza Lucchesi, 2 - 31045 - Motta di Liv. (Tv) - tel. 0492/760044.

● Vendo su disco a L. 1.500 la facciata di disco programmi per CBM 64 solo novità. Su cassetta a L. 500 a programma sempre e solo novità. Telefonare ore ufficio oppure scrivere.
Zeccagno Andrea - via Capovilla, 23 - 36025 Noventa Vigentina - tel. 044/887658.

● Vendo giochi per CBM su nastro (es. Skramble II caduta di massi Soccer Replay ecc.) Prezzo non oltre L. 500 lire per gioco e inoltre cerco giochi come (bmx Racerse Raid Over Mascow) telefonate dopo le 19.30.
Parodi Fabio - via dei Mille n. 18 - Novi Ligure (AL) - tel. (0143) 79723.

● Scambio programmi per CBM 64/128 ne abbiamo oltre 1100 astenersi perditempo eventualmente potremmo anche vendere o comprare spedire liste a:
Commodore Club Campania - via De Filippis, 61 - Cava dei Tirreni (SA) - tel. 089/464294.

● Compro monitor a colori 40 colonne condizioni ottime - imballaggio originale possibilmente in garanzia. Istruzioni in italiano il tutto a L. non superiori le 300.000 trattabili.
Commodore Club Campania via De Filippis, 61, Cava dei Tirreni (SA) - tel. 089/464294.

● Scambio impressioni e programmi per i computer C 64/128 abbiamo fondato il più grande Club d'Italia, iscrivetevi subito per informazioni rivolgersi a:
Commodore Club Campani - via De Filippis, 61 - Cava Dei Tirreni (SA) - tel. 089/464294.

● Vendo tantissimi giochi per CBM 64, in Turbo e no con grafica ottima. Alcuni esempi: Rambo, Football Replay, Kung Fu Master, Bomba Jack, Summer Games ecc. Max onestà, prezzi modici e concordabili. Per lista scrivere o telefonare ore pasti.
Morrone Marco - Strada Falconera n. 19 - Torino - tel. 2731794.

● Compro ad un massimo di 2.500 L. Rambo 2°, Commando 2°, Tatch, Soccer III°, Handball (Pallamano), Volley-

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME